



PONGO, DIDÒ O PASTA MODELLABILE

Cosa serve:

- didò o pasta modellabile, se non ne avete potete crearla con la seguente ricetta (300gr farina, 200gr acqua, 10gr bicarbonato, 1cucchiaino di olio di semi, 200gr sale, colorante alimentare a piacere; unite tutti gli ingredienti e il gioco è fatto. Conservare in un recipiente chiuso in frigorifero)
- mattarello, se non lo avete potete utilizzare un pennarello
- coltello di plastica
- forbici di plastica
- formine, potete utilizzare quelle per dolci, andranno bene anche coperchi di plastica o bicchieri, cannuce, stuzzicadenti, tappi, ecc.

Come giocare:

IDEE CREATIVE

Di seguito alcune idee sulle creazioni che potete realizzare:



PALLINA



SERPENTE



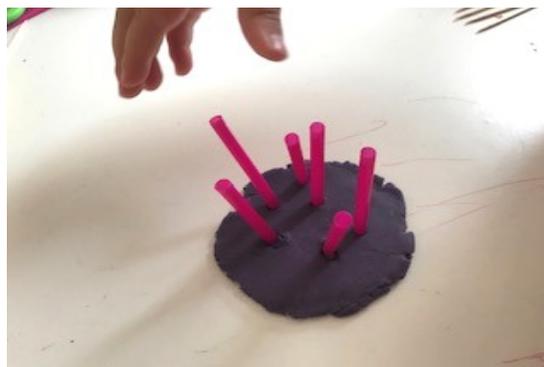
GNOCCHI



LUMACHINE



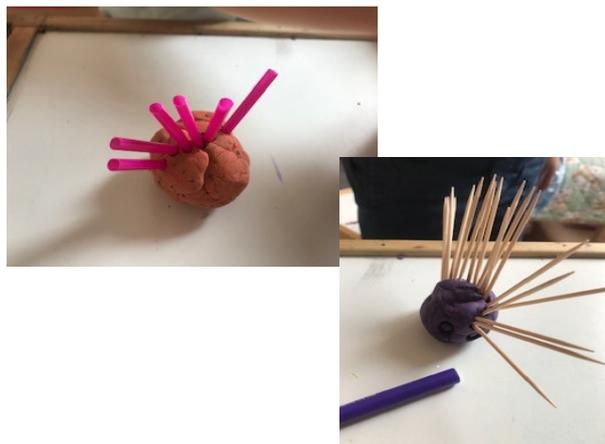
PIZZA



TORTA



PANINO



RICCIO CON CANNUCCE O STUZZICADENTI



BRACCIALETTO



IMPRONTE CON STUZZICADENTI
(si possono usare tappi, bottoni e altro materiale)



POLIPO



BRUCO



FIORE



FUNGO



BIMBO/A



CASA

RICHIESTE DI AZIONI

Oltre a fare la palla ed il serpente, il genitore può chiedere al bambino di eseguire alcune azioni:

- "Stendi-stendi"

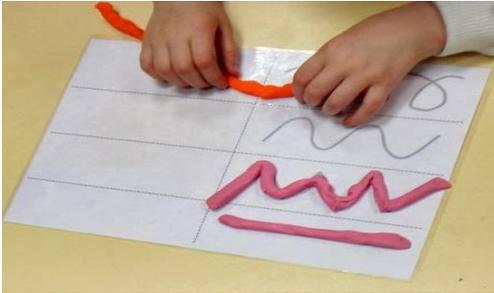


- "Fai i buchi con il dito o con un oggetto"



ABBINAMENTO E MOTRICITÀ FINE

Fate fare dei serpenti sottili e chiedete al bimbo di metterli seguendo le linee (potete scriverle voi o stampare l'esempio che troverete a pagina 5).



La stessa cosa può essere fatta con lettere, numeri (abbinando anche la stessa quantità di palline) e forme geometriche (vedi modelli da pagina 5 a pagina 9).

Se invece vogliamo lavorare sull'abbinamento di forme e colori possiamo disegnare su un foglio delle palline e dei serpenti di due o più colori.

Un altro gioco che possiamo proporre sono le facce (vedi sotto).

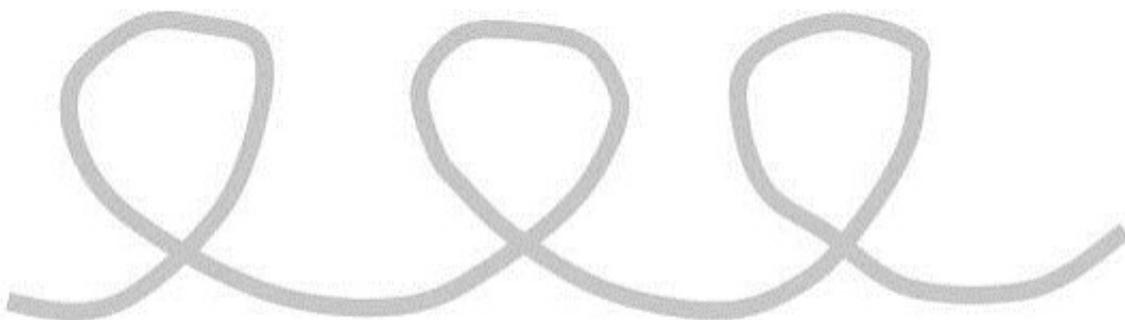
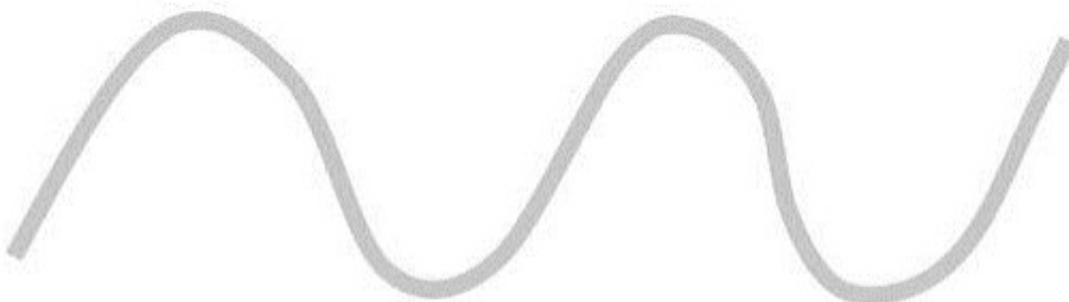
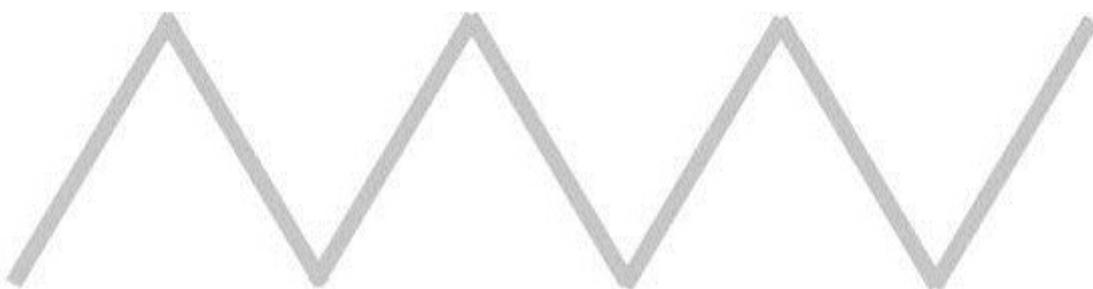
IMITAZIONE

Poniamoci di fronte al bimbo, date il didò al bimbo e tenetene una parte per voi, chiedetegli di fare quello che fate voi (palla, serpente, lumaca, bruco, fiore, ecc). Potete poi passare a richieste più complesse magari aiutando il bambino fornendogli i pezzi necessari per formare la figura che volete richiederli (casa, bimbo, fungo).

GIOCO DI FINZIONE

Giocate alla pizzeria o al bar sbizzarendovi sul condimento del vostro panino/pizza.

LINEE DA SEGUIRE:

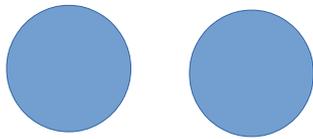


NUMERI CON QUANTITÀ:

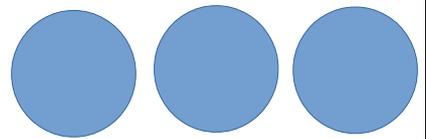
1



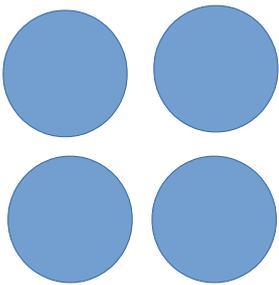
2



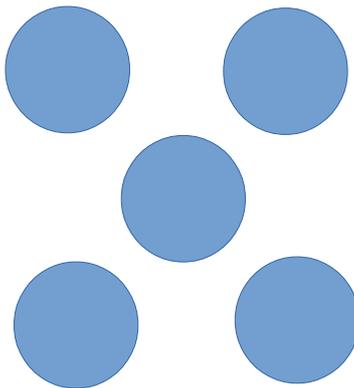
3



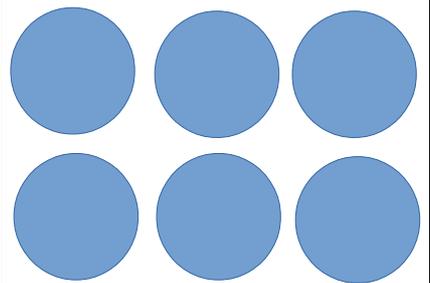
4

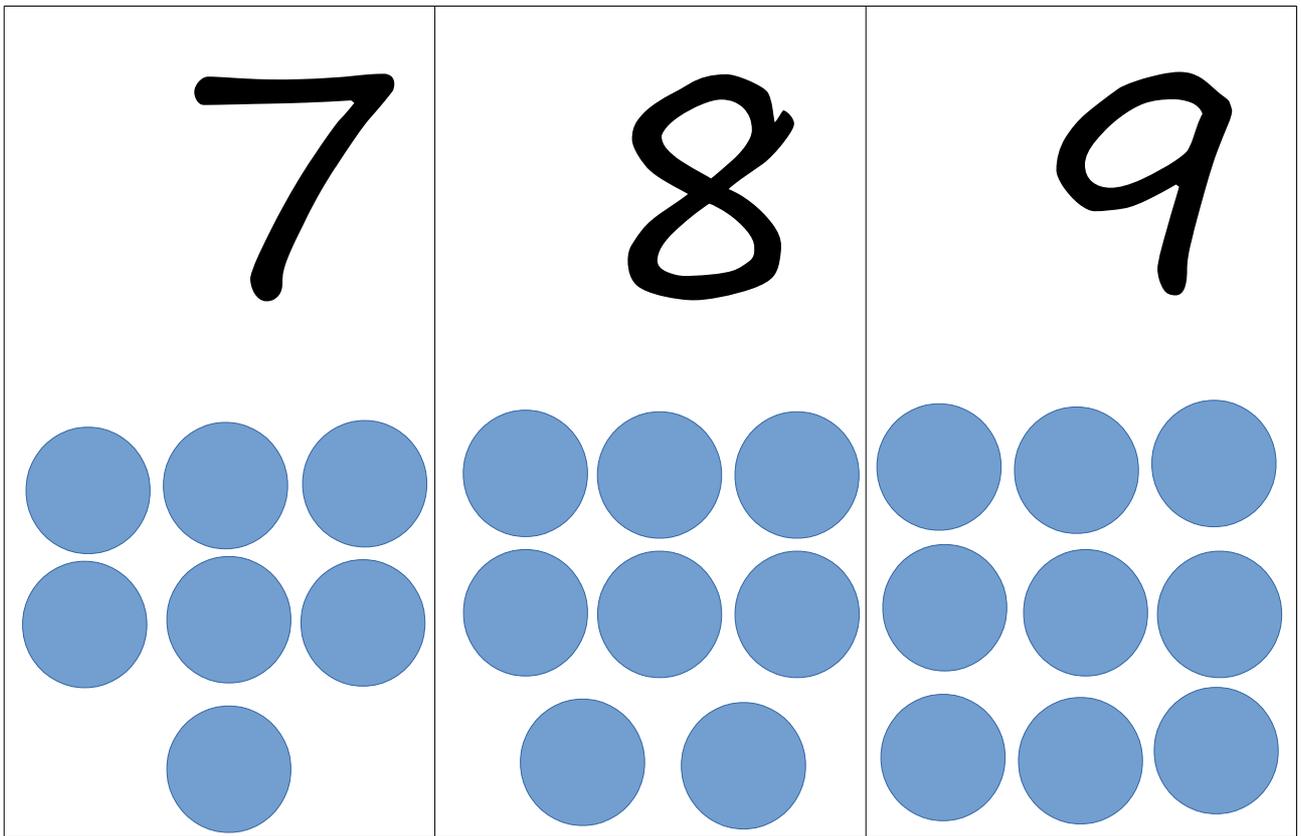


5

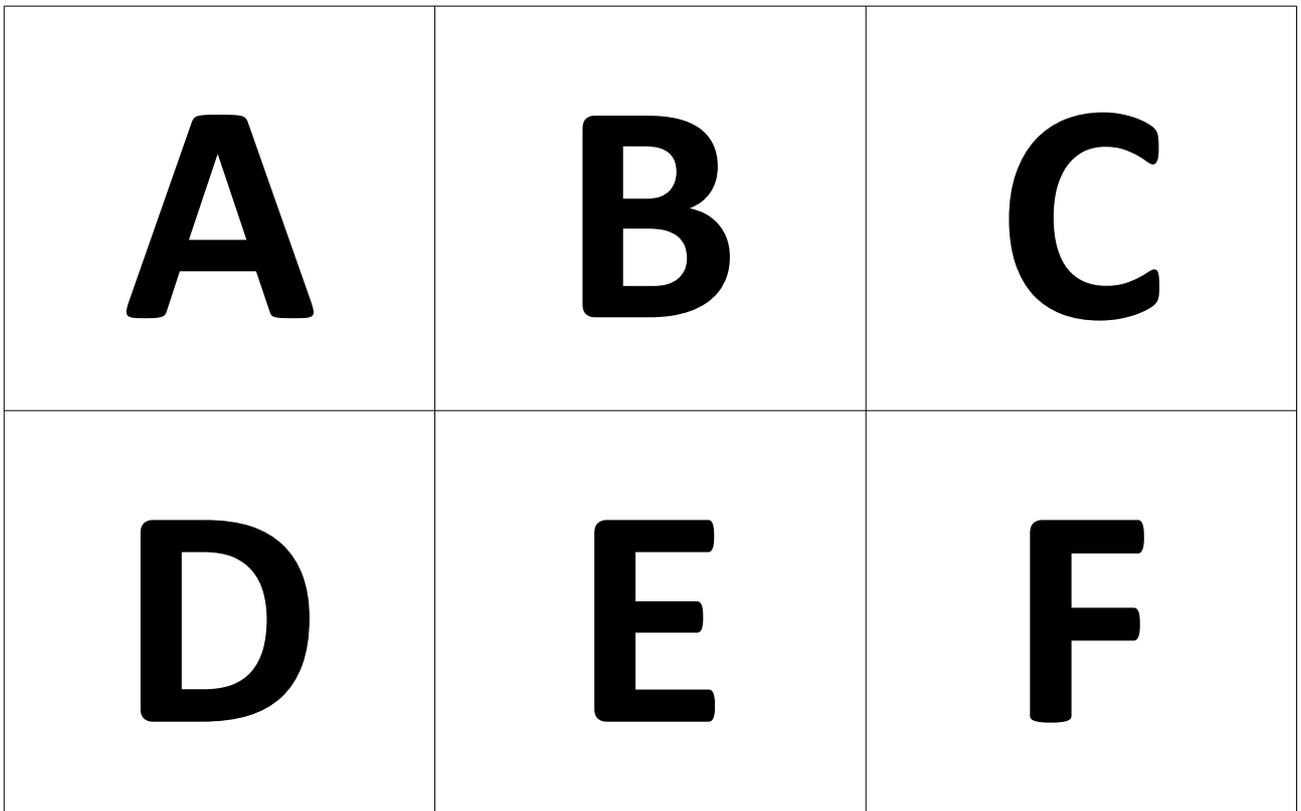


6





LETTERE:



G

H

I

J

K

L

M

N

O

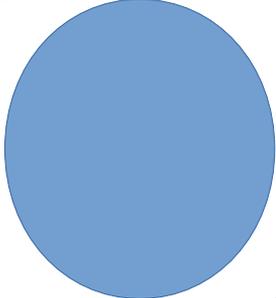
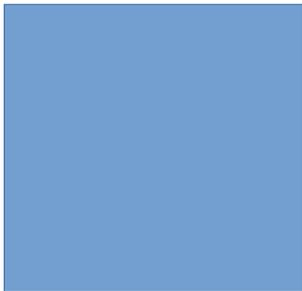
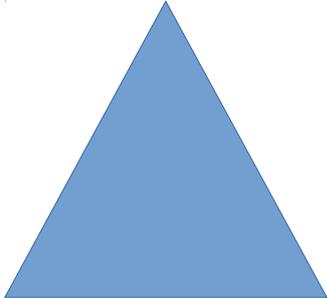
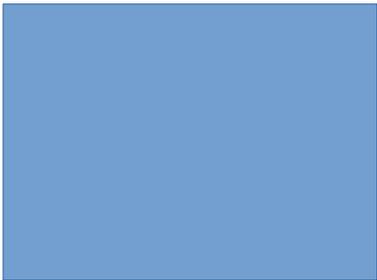
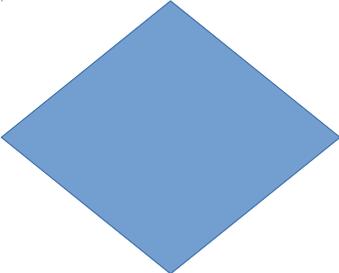
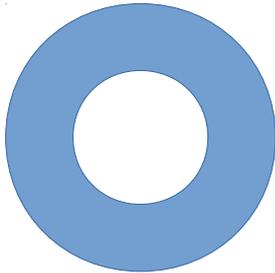
P

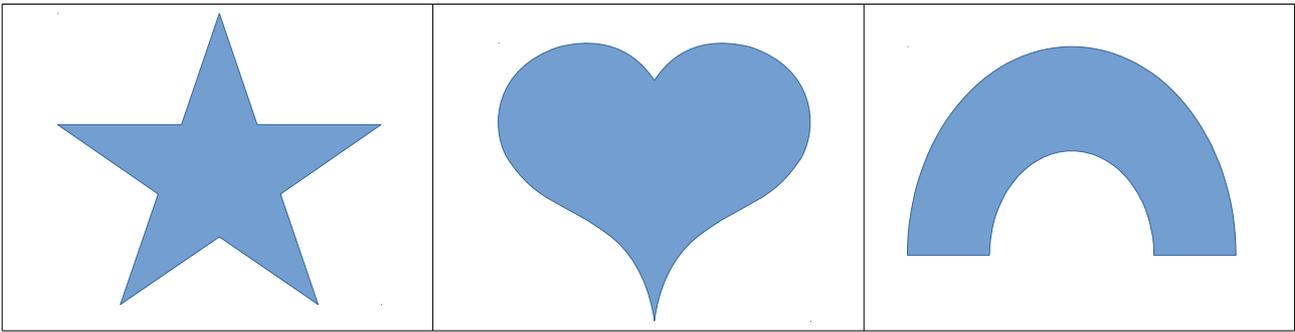
Q

R

S	T	U
V	W	X
Y	Z	

FORME:



SMILE:

